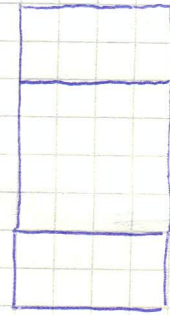


FRISBEE

- campo rettangolare con 2 aree di meta.
- 2 squadre
- scopo: fare meta → un giocatore deve ricevere il disco oltre la linea di meta.
- non si può camminare/correre con il disco in mano. Non ci sono passi pre-definiti x fermarsi (con il minor numero possibile)



m. 37 x 100

- 7 c. 7 (tornei)
5 c. 5 (scuola / spiaggia)



135 gr

175 gr

- non c'è il contatto fisico volontario
- categorie: m. - f. - mista (n° minimo di donne in campo. Su 7 almeno 3 donne in campo e max 4)
- non c'è la figura dell'arbitro. Ogni giocatore in campo può chiamare fallo.
Alla fine di ogni partita ogni squadra dà una valutazione all'altra su 5:
 - 1) conoscenza e applicazione regole
 - 2) contatto fisico
 - 3) autocontrollo
 - 4) chiarezza e calma nella comunicazione
 - 5)

punteggio da 1 a 4
(media 2)

Alla fine del campionato viene premiata anche la squadra che ha ottenuto il punteggio + alto come fairplay, spirito di gioco.
Oltre alla classifica punti.

- Vince la squadra che arriva a 15 mete
Nel campionato scolastico: tempo unico di 15 minuti
- Se l'attaccante perde il disco e cade a terra, perde il possesso e lo riprende l'avversario
- Si può ostacolare l'avversario in possesso di disco (senza toccarlo) o intercettare il disco.
- Se non si è d'accordo su un fallo chiamato i 2 interessati hanno 30" per accordarsi.
Se non si accordano si torna all'ultima azione e chi aveva il disco riprende il gioco.

